

Poignard					
Caractéristiques : actions 0 ; Force +1					
Corps à corps / Escrime ; pS : ____					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Rapière					
Caractéristiques : actions 0 ; Force +1					
Escrime ; pS : ____					
Dégâts +2 en AC					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Sabre courbe					
Caractéristiques : actions -0,5 ; Force +2					
Escrime / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Main gauche					
Caractéristiques : actions 0 ; Force +1					
Escrime ; pS : ____					
Dégâts +2 en AC					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Sabre droit					
Caractéristiques : actions -0,5 ; Force +1					
Escrime ; pS : ____					
Dégâts +2 en AC, +1 en AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Bâton					
Caractéristiques : actions 0 ; Force +2					
Corps à corps / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 en AM 1/tour					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Fleuret					
Caractéristiques : actions 0 ; Force +1					
Escrime ; pS : ____					
Dégâts +2 en AC					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Épée courte					
Caractéristiques : actions 0 ; Force +1					
Escrime / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +2 en AC					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Épée longue					
Caractéristiques : actions -1 ; Force +2					
Escrime / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 en AM, +1 en AC, +1 en AM 1/tour					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Épée large					
Caractéristiques : actions -1 ; Force +2					
Escrime / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 AM,					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Épée bâtarde					
Caractéristiques : actions -1,5 ; Force +2					
Escrime / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 AM (+3 si utilisée à 2 mains), +1 AC					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Masse de guerre					
Caractéristiques : actions -1 ; Force +1					
Escrime / Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 en AM, +1 en AM 1/tour ; perte pS x2					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Hache					
Caractéristiques : actions -1 ; Force +3					
Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +1 AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Fléau d'arme					
Caractéristiques : actions -1,5 ; Force +1					
Armes lourdes ; pS : ____					
2 paliers de malus sur les parades pour utilisateur et cible					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Lance					
Caractéristiques : actions -2 ; Force +2 ; 1 tir pour 2 actions ; Force +1					
Armes lourdes ; pS : ____ ; portée 30m					
Arme d'hist					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Bâtarde longue					
Caractéristiques : actions -2 ; Force +2					
Armes lourdes / Escrime si Force >8 ; pS : ____					
Dégâts +3 AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Épée à deux mains					
Caractéristiques : actions -2,5 ; Force +3					
Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +3 AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Marteau de guerre					
Caractéristiques : actions -2,5 ; Force +3					
Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +3 AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Hache à deux mains					
Caractéristiques : actions -2,5 ; Force +3					
Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +3 AM					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Hallebarde					
Caractéristiques : actions -3 ; Force +3					
Armes lourdes ; pS : ____					
Dégâts +4 AM ; arme d'hast					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Lance de cavalerie					
Caractéristiques : usage unique, Force +3					
Armes lourdes ; pS : ____					
Ne s'utilise que juché(e) sur une monture en charge...					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Poignard de jet					
Caractéristiques : 1 tir pour 1,5 action ; Force -2					
Portée 10m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Shuriken					
Caractéristiques : 1 tir pour 1 action ; Force -2					
Portée 10m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Hache de jet					
Caractéristiques : 1 tir pour 2 actions ; Force +1					
Portée 5m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Javelines (avec lanceur)					
Caractéristiques : 1 tir pour 3 actions ; Force +1					
Portée 30m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Fronde					
Caractéristiques : 1 tir pour 3 actions ; Agilité					
Portée 20m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arc court					
Caractéristiques : 1 tir pour 2 actions ; Agilité +1					
Portée 40m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arc long					
Caractéristiques : 1 tir pour 2 actions ; Agilité +1 Portée 80m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arc fenrige					
Caractéristiques : 1 tir pour 3 actions ; Agilité +2 Portée 90m +1 palier aux dommages si tir direct à portée courte					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arc de cavalier					
Caractéristiques : 1 tir pour 2 actions ; Agilité +1 Portée 60m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arbalète de poing					
Caractéristiques : 1 tir pour 8 actions ; Agilité +1 Portée 30m Ajoute un palier de réussite aux tests de Tir					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arbalète légère					
Caractéristiques : 1 tir pour 8 actions ; Agilité +1 Portée 50m Ajoute un palier de réussite aux tests de Tir					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arbalète lourde					
Caractéristiques : 1 tir pour 10 actions ; Agilité +3 Portée 70m Ajoute un palier aux tests de Tir					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Mousquet					
Caractéristiques : 1 tir pour 18 actions ; Agilité +3 Portée 20m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arquebuse					
Caractéristiques : 1 tir pour 24 actions ; Agilité +4 Portée 40m					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					

Arquebuse					
Caractéristiques :					
Actions					
<i>Indemne</i>					
Légère					
<i>Sérieuse</i>					
Grave					
<i>Critique</i>					
Temporème					